

**Programa taller**  
**“Herramientas básicas de I.A aplicadas en la educación”**

**Objetivo general**      Identificar y aplicar herramientas básicas de inteligencia artificial en el proceso de enseñanza aprendizaje.

<b>Módulo 1 - Aspectos Básicos de la Inteligencia Artificial</b>		
<b>Aprendizaje esperado</b>	<b>Contenidos</b>	<b>Tiempo</b>
Identificar los principios del funcionamiento y clasificación de la Inteligencia Artificial	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definición y contextualización</li> <li>• Principios del funcionamiento de la I.A</li> <li>• Clasificaciones de la I.A</li> <li>• Reflexionar sobre las concepciones previas que se tenían de I.A antes del módulo 1</li> </ul>	45 minutos

<b>Módulo 2 – Herramientas y app con inteligencia artificial</b>		
<b>Aprendizaje esperado</b>	<b>Contenidos</b>	<b>Tiempo</b>
Demostrar los usos y las aplicaciones de la Inteligencia Artificial en distintos contextos profesionales y de la vida cotidiana.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OpenAI, GPT3 y ChatGPT</li> <li>• Creación de textos usando Chat GPT</li> <li>• Creación de imágenes con I.A usando Dall-E-2</li> <li>• Canvas.com, herramientas simples con I.A y Descript – herramientas de voz, Voice Clone</li> </ul>	60 minutos

<b>Módulo 3 – Aplicación de herramientas básicas de inteligencia artificial en la educación</b>		
<b>Aprendizaje esperado</b>	<b>Contenidos</b>	<b>Tiempo</b>
Aplicar la metodología de prompt en el desarrollo de soluciones mediante el uso de inteligencia artificial en la educación.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El uso de las herramientas y el beneficio del tiempo</li> <li>• Desarrollo de nuevas competencias en el aula, las 3C, Curiosidad, pensamiento crítico y creatividad</li> <li>• Ejercicio de trabajo de investigación</li> <li>• Ejercicio de matemáticas y cálculos – IA Stepwise</li> <li>• Ejercicios de enseñanza básica</li> <li>• Ejercicio de diseño y arquitectura</li> <li>• Trabajo en equipo, integración de la inteligencia artificial en el aula</li> </ul>	120 minutos

### **Metodología**

El desarrollo de este taller considera el uso de laboratorio de computación y metodologías activas participativas. El facilitador utilizará recursos tales como, apuntes, presentaciones Power Point y videos. Los participantes trabajarán en forma individual y colaborativamente en el desarrollo de encargos y desafíos utilizando los recursos tecnológicos indicados por el facilitador.

### **Estructura de ejecución**

<b>Módulo 1</b>	<b>Módulo 2</b>	<b>Coffee break</b>	<b>Módulo 3</b>
Aspectos Básicos de la I.A	Herramientas y app con I.A		Aplicación de herramientas básicas de I.A en la educación
45 minutos	60 minutos	15 minutos	120 minutos